

Barricade games

Igra s kockicama za 2–4 igrača.

Uključeno:

Ploča za igru, 5 pijuna u svakoj od 4 boje, 11 barikada, 1 kocka

Cilj igre

Postoje 4 zasebne igraće pozicije i samo jedno glavno polje. Svaki igrač pokušava prvi dovesti jednog pijuna na glavno polje. Ne samo da igrači moraju pobijediti svoje protivnike, već moraju svladati i barikade.

Pravila igre

Svaki igrač dobiva 5 pijuna jedne boje koji se stavljaju u poziciju odgovarajuće boje prije početka igre. 11 barikada postavljeno je na 11 posebno označenih polja.

Igrači bacaju kocku jednom, a igrač koji baci najveći broj počinje pomicanjem pijuna tim brojem. Svaki pijun počinje s bijelog početnog polja izvan igraćeve početne pozicije. Svi pijuni mogu se uvesti u igru jedan nakon drugog, nakon bacanja kocke.

Pijun se pomiče za onoliko polja koliko igrač dobije bacanjem kocke. Ponovno bacanje nakon dobivanja 6 nije dopušteno. Ne postoji propisani smjer kretanja. Pijuni mogu ići bilo kojim od mnogih mogućih putova do glavnog polja. Mogu ići naprijed, natrag i bočno, ali samo u jednom smjeru (ne naprijed i nazad) u jednom potezu.

Preskakanje protivničkih i vlastitih pijuna je dozvoljeno, ali nije preskakanje barikada. Pomicanje je obavezno sve dok igrač može pomaknuti bilo kojeg od svojih pješaka, čak i ako to znači obilaznicu ili udaljavanje od glavnog polja.

Samo jedan pijun može zauzeti svako polje. Kada pijun stane na polje koje je zauzeo protivnički pijun, isti se izbacuje i vraća na početak.

Preskakanje barikada nije dopušteno, potrebno ih je ukloniti! Kako bi to učinio, igrač mora baciti broj potreban za doskok točno na polje koje zauzima barikada. Igrač diže barikadu i stavlja pijuna na polje. Igrač mora odmah postaviti barikadu na bilo koje slobodno polje. Jedina iznimka je prvi red kvadrata neposredno ispred početnih pozicija svakog igrača; ovdje se ne smiju postavljati barikade.

Vještim postavljanjem barikada igrač može blokirati protivničke pijune, kao i zaštititi pozadinu vlastitih pijuna i spriječiti njihovo izbacivanje iz igre.

Kraj igre

Igra završava kada pijun stane na glavno polje točnim bacanjem kocke. Ako igrač ne baci točan broj, on mora pomaknuti drugog pijuna, proći kraj glavnog polja ili se čak udaljiti od glavnog polja.